

Jesteś tu: Bossafx.pl



iOsMA

Wyznacza wartość oscylatora Osma i zwraca jego wartość.

Skadnia:

```
double iOsMA( string symbol, int timeframe, int fast_ema_period, int  
slow_ema_period, int signal_period, int applied_price, int shift)
```

Parametry

symbol – symbol rynku lub NULL dla aktualnego symbolu z wykresu

timeframe – skala czasowa danych lub 0 dla aktualnej skali czasowej z wykresu symbolu

fast_ema_period – ilo supków dla redniej szybkiej

slow_ema_period – ilo supków dla redniej wolnej

signal_period – ilo supków dla redniej sygnaowej

applied_price – wskazanie na której wartoci ceny maj by dokonywane obliczenia:

PRICE_CLOSE - cena zamknicia

PRICE_OPEN - cena otwarcia

PRICE_HIGH - cena najwysza

PRICE_LOW - cena najniska

PRICE_MEDIAN - cena rednia liczona nastujco $(high+low)/2$

PRICE_TYPICAL - cena rednia liczona nastujco $(high+low+close)/3$

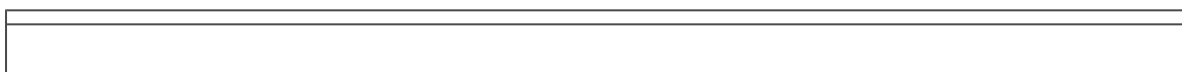
PRICE_WEIGHTED - cena rednia liczona nastujco $(high+low+close+close)/4$

shift – przesunicie wzgldem aktualnego numeru supka

Warto zwracana

wynik oblicze wskanika na danym supku

Przykład:



```
if(iOsMA(NULL,0,12,26,9,PRICE_OPEN,1)>iOsMA(NULL,0,12,26,9,PRICE_OPEN,0))  
    return(0);
```