

Jesteś tu: Bossafx.pl



SetLevelValue

Funkcja ustala wartość dla danej linii poziomej, która może być prezentowana przez wskaźnik.

Składnia:

```
void SetLevelValue( int level, double value )
```

Parametry

level – identyfikator poziom od 0 do 31

Value – wartość reprezentująca dany poziom

Warto zwracana

brak

Przykład:

```
// ustawia wartość 3.14 dla poziomu 1  
SetLevelValue(1,3.14);
```