

Jesteś tu: Bossafx.pl



Typ całkowity

Typ *integer* (int) reprezentowany jest przez cyfry: od 0 do 9, na początku liczby nie dodajemy wartości zero.

Przykład:

12, 11, -956, 1007

Typ *integer* można zapisywać w postaci szesnastkowej, hexadecymalnej: cyfry od 0 do 9, litery od A do F służą do reprezentowania wartości od 10 do 15. Wartości szesnastkowe zapisujemy poczynając od wartości: 0x lub 0X.

Przykład:

0x0A, 0x12, 0x12, 0x2F, 0xA3, 0Xa3, 0X7C7

Typ szesnastkowy jest wewnętrznie reprezentowany przez typ *integer* czyli liczbę o długości 4 bajtów. Stała *integer* może przybierać wartości od -2147483648 do 2147483647. Jeśli zmienna przekracza ten zakres, wynik jest nieprzewidywalny.